



# 2026年3月期第3四半期 決算短信補足資料

---

2026年1月30日  
イマジニア株式会社  
(東証スタンダード:4644)

# 構成

- |                |                      |      |
|----------------|----------------------|------|
| ■ 決算概況         | ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ | P. 2 |
| ■ 連結損益計算書 2期比較 | ・・・・・・・・・・・・         | P. 3 |
| ■ 連結売上高及び利益の推移 | ・・・・・・・・・            | P. 4 |
| ■ トピックス        | ・・・・・・・・・・・・         | P. 5 |

# 決算概況

(百万円)

	2026年3月期 第3四半期	2025年3月期 第3四半期	対前期	
			増減	増減率(%)
売上高	4,240	4,800	△559	△11.7
営業利益	1	407	△406	△99.6
経常利益	535	797	△262	△32.9
親会社株主に帰属する 四半期純利益	353	529	△175	△33.2
包括利益	421	498	△77	△15.6
1株当たり当期純利益 (円)	36.71	55.02	△18.31	—

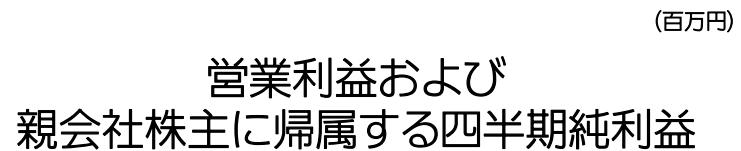
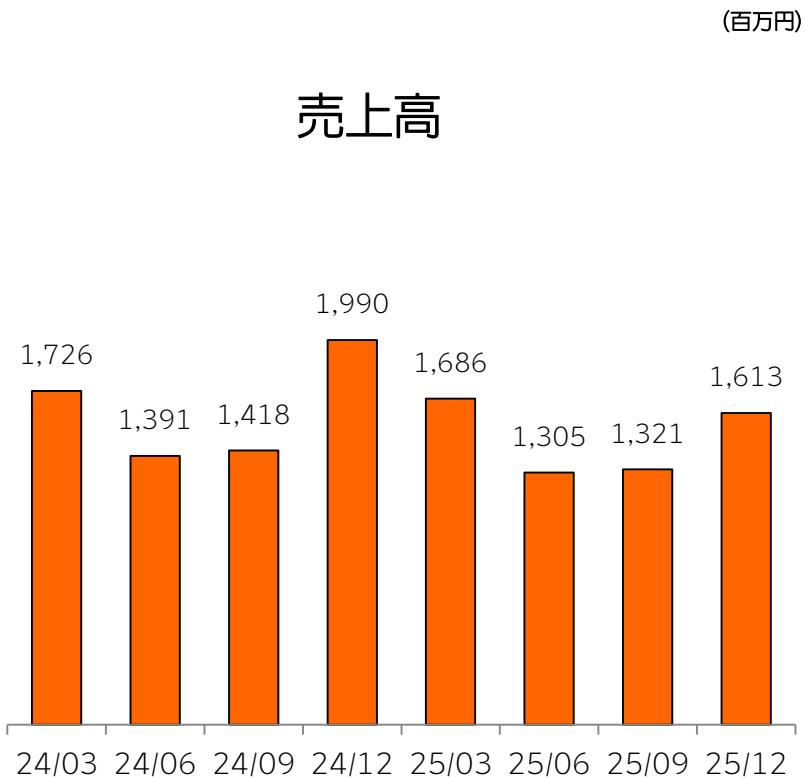
	2026年3月期 第3四半期末	2025年3月期末	対前期	
			増減	増減率(%)
総資産	13,055	13,484	△428	△3.2
純資産	12,045	12,168	△122	△1.0
自己資本	11,922	12,064	△141	△1.2
自己資本比率(%)	91.3	89.5	—	—

# 連結損益計算書 2期比較

(百万円)

	2026年3月期 第3四半期	2025年3月期 第3四半期	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
売上高	4,240	4,800	△559	△11.7	
売上原価	1,607	1,704	△96	△5.7	
販売費及び一般管理費	2,631	2,687	△56	△2.1	
営業利益	1	407	△406	△99.6	
営業外収益	536	410	+126	+30.7	
営業外費用	2	20	△17	△86.2	
経常利益	535	797	△262	△32.9	
特別利益	—	—	—	—	
特別損失	—	—	—	—	
税金等調整前 四半期純利益	535	797	△262	△32.9	
税金費用	162	249	△87	△35.0	
四半期純利益	372	547	△174	△31.9	
親会社株主に帰属 する四半期純利益	353	529	△175	△33.2	

# 連結売上高及び利益の推移



24/03 24/06 24/09 24/12 25/03 25/06 25/09 25/12

■ 営業利益 ■ 親会社株主に帰属する四半期純利益

# コンシューマーゲーム トピックス

## ～ 新作3作品を発売～

Nintendo Switchソフトの新作として『映画 すみっコぐらし 空の王国とふたりのコ あそぼうキャラクロス』、『マジカルクラフト 猫と魔法のドレス』、『ディズニー ミラネス フィットネス』の3作品を発売しました。

『映画 すみっコぐらし 空の王国とふたりのコ あそぼうキャラクロス』は、映画に登場するキャラクターやアイテムをモチーフにしたピクチャークロスワードパズルゲームです。

『マジカルクラフト 猫と魔法のドレス』は、ドレス作りと着せ替えをテーマに、穏やかな暮らしを楽しむ生活シミュレーションゲームです。発売に合わせてゲームの美しい世界観と、魅力あふれるドレス作りを表現したTVCMを放映しました。また少女まんが雑誌「りぼん」及びマンガ配信サイト「リマコミ+」にて本作のコミカラーズ作品を8月から連載し、好評を博しました。

『ディズニー ミラネス フィットネス』は、国内およびアジア地域にて販売を開始しました。



10月30日 発売



11月6日 発売



12月11日 発売

# コンシユーマーゲームトピックス

## ～既存タイトルの状況～

### ■『Fit Boxing 3』

無料アップデートとして追加インストラクター「クロガネ(CV.杉田智和)」および新エクササイズ「太極拳」の配信を開始しました。



### ■『サンリオキャラクターズ ミラクルマッチ マジカルおにごっこ』

無料のアップデートとして新ステージ、キャラクター・コスチューム、ミッションを追加する大型のアップデートを実施しました。

また欧米、豪州地域及びアジア地域での販売を開始しました。



# スマートフォンゲーム トピックス

## ■スマートフォンゲーム『メダロットサバイバー』のグローバル配信決定

メダロットシリーズ初のサバイバルアクションゲーム『メダロットサバイバー』は、これまで日本国内のみで配信しておりましたが、このたび一部地域を除くグローバル展開が決定いたしました。これに伴い、新たな配信地域にて事前登録を開始しております。本作の英語名は“Medabots Survivors”です。



## ■LINEポイゲ向けパズルゲーム『LINE:ぱくぱくスイーツ』

連結子会社である株式会社SoWhatは、2025年11月にサービスを開始したLINEポイゲ向けパズルゲーム『LINE:ぱくぱくスイーツ』の開発・運営を担当しました。

本作はSoWhatが手掛けるLINEポイゲ向けタイトルの2作品目となります。



# その他 トピックス

## ～海外アニメの配信権を獲得し、日本国内で配信～

中国大手総合エンタメプラットフォームであるビリビリ(英語名:bilibili)が制作したアニメ「不死身な僕の日常」(原作名:仙王的日常生活)、「シンデレラ・シェフ～萌妻食神～」(原作名:萌妻食神)の2シリーズについて、配信権を獲得し、2025年10月1日より日本国内の主要動画配信プラットフォームにて日本語吹替版の配信を開始しました。



改編自閱文集團旗下起点讀書小說「仙王的日常生活」©bilibili  
改編自閱文集團作家紫伊281同名小說「萌妻食神」©bilibili/閱文動漫



本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。