



IMAGINEER

2026年3月期第2四半期(中間期) 決算短信補足資料

2025年10月31日

イマジニア株式会社

(東証スタンダード:4644)

構成

- 決算概況 P. 2
- 連結損益計算書 2期比較 P. 3
- 連結売上高及び利益の推移 P. 4
- トピックス P. 5

決算概況

(百万円)

	2026年3月期 第2四半期	2025年3月期 第2四半期	対前期	
			増減	増減率 (%)
売上高	2,627	2,809	△182	△6.5
営業利益	△129	299	△429	—
経常利益	133	503	△370	△73.4
親会社株主に帰属する 中間純利益	82	332	△250	△75.1
包括利益	126	△9	—	—
1株当たり当期純利益 (円)	8.58	34.57	△25.99	—

	2026年3月期 第2四半期末	2025年3月期末	対前期	
			増減	増減率 (%)
総資産	13,122	13,484	△361	△2.7
純資産	11,992	12,168	△176	△1.4
自己資本	11,870	12,064	△193	△1.6
自己資本比率 (%)	90.5	89.5	—	—

連結損益計算書 2期比較

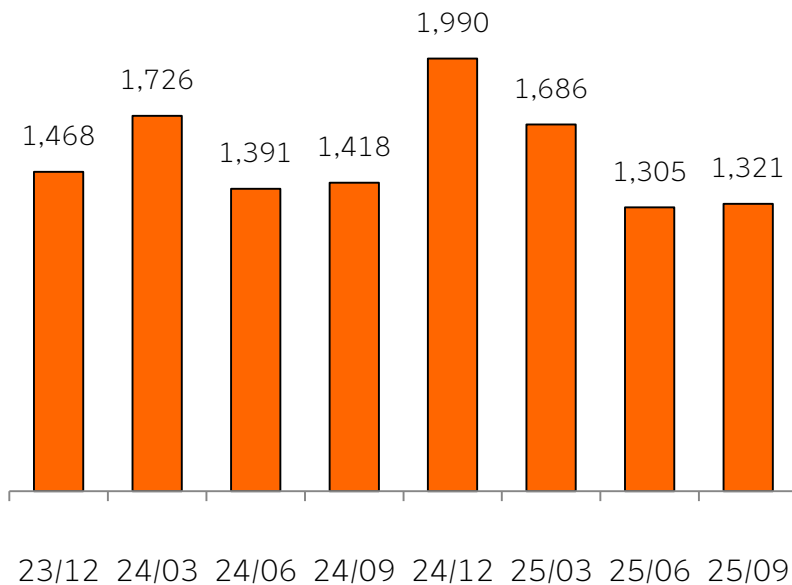
(百万円)

	2026年3月期 第2四半期	2025年3月期 第2四半期	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
売上高	2,627	2,809	△182	△6.5	
売上原価	1,009	1,024	△15	△1.5	
販売費及び一般管理費	1,747	1,485	261	+17.6	
営業利益	△129	299	△429	—	
営業外収益	266	273	△7	△2.8	
営業外費用	2	69	△67	△96.4	
経常利益	133	503	△370	△73.4	
特別利益	—	—	—	—	
特別損失	—	—	—	—	
税金等調整前 中間純利益	133	503	△370	△73.4	
税金費用	33	157	△123	△78.7	
中間純利益	100	346	△246	△71.1	
親会社株主に帰属 する中間純利益	82	332	△250	△75.1	

連結売上高及び利益の推移

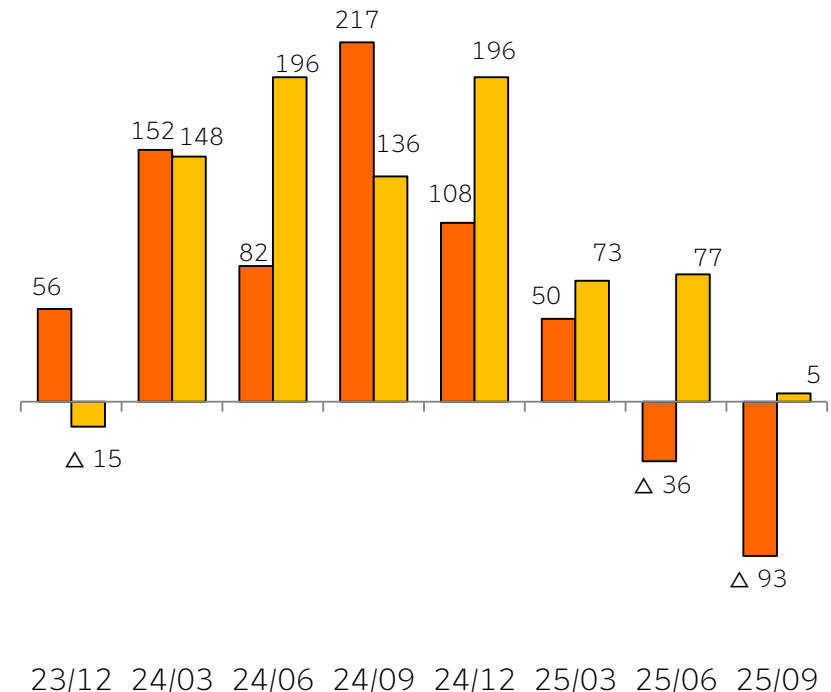
(百万円)

売上高



(百万円)

営業利益および 親会社株主に帰属する四半期純利益



■ 営業利益 ■ 親会社株主に帰属する四半期純利益

コンシューマーゲーム トピックス

～ 今年度発売予定の新作3作品を発表 ～

今期に発売予定のNintendo Switchソフト用の新作として『映画 すみっコぐらし 空の王国とふたりのコ あそぼうキャラクロス』、『マジカルクラフト 猫と魔法のドレス』、『ディズニー ミラネス フィットネス』の3作品を発表しました。

『映画 すみっコぐらし 空の王国とふたりのコ あそぼうキャラクロス』は、10月31日(金)に公開の「映画 すみっコぐらし 空の王国とふたりのコ」に登場するキャラクターやアイテムをモチーフにしたパズルゲームです。

『マジカルクラフト 猫と魔法のドレス』は、自然に囲まれた村「フルーヌ」を舞台に、少女リリアが“伝説のドレスメーカー”を目指して成長していく、ドレス作りと着せ替えをテーマにした生活シミュレーションゲームです。8月1日より少女まんが雑誌「りぼん」にて本作のコミカライズ作品が好評連載中です。

『ディズニー ミラネス フィットネス』は、2025年9月12日放送の任天堂のゲーム情報番組Nintendo Directの中でも紹介されました。



10月30日 発売



11月6日 発売予定



12月11日 発売予定

コンシューマーゲームトピックス

～ 既存タイトルの状況 ～

■『Fit Boxing 3』

新インストラクター「ジャニス(CV. 釘宮理恵)」を無料アップデートとして配信を開始しました。

また、有料の追加ダウンロードコンテンツとして「アニソンパック Vol.1」、シリーズ初のターゲットタイプの追加コンテンツ「ターゲットタイプ “ネコパンチ”」をそれぞれ発売しました。



■海外展開の状況

『おうちでゴルフ練習 パターうまくな～る!』について、欧米及び豪州、アジア地域でのダウンロード版の販売を9月より開始しました。

『サンリオキャラクターズ ミラクルマッチ マジカルおにごっこ』については、11月に欧米及び豪州地域、12月にアジア地域で発売を予定しています。

また『ミステリーの歩き方』についても欧米及び豪州地域での発売が決定しており、2026年春の発売を予定しています。



スマートフォン・その他 トピックス

■『ただいま～リラックマとすみっコとわたし～』 8月8日リリース

本作は、リラックマやすみっコぐらしなどの人気サンエックスキャラクターがぬいぐるみとして登場し、プレイヤーは不思議なドールハウスの世界でデコレーションや交流を楽しみながら可愛いぬいぐるみたちと一緒に過ごせるスマートフォン向けアプリです。(提供:株式会社イエローブルー)



■『リラックマのおやつハント』 9月17日リリース

当社で初となるRoblox(ロブロックス)向け公式ゲームを、3億人を超えるグローバルユーザーに向けて配信開始しました。制限時間内にリラックマにおやつをたくさん届け、世界中のユーザーとスコアを競ったり、可愛いアバターファッションを楽しむことができるパーティーアクションゲームです。





IMAGINEER

本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。