



IMAGINEER

2025年3月期第1四半期 決算短信補足資料

2024年7月31日

イマジニア株式会社

(東証スタンダード:4644)

構成

■ 決算概況	2
■ 連結損益計算書 2期比較	3
■ 連結売上高及び利益の推移	4
■ トピックス	
・パッケージゲーム	5
・スマートフォンゲーム	7
・その他	8

決算概況

(百万円)

	2025年3月期 第1四半期	2024年3月期 第1四半期	対前期	
			増減	増減率 (%)
売上高	1,391	1,385	+5	+0.4
営業利益	82	47	+34	+73.8
経常利益	300	158	+141	+89.3
親会社株主に帰属する 四半期純利益	196	107	+89	+83.3
包括利益	271	133	+138	+103.5
1株当たり当期純利益 (円)	20.42	11.15	+9.27	—

	2025年3月期 第1四半期末	2024年3月期末	対前期	
			増減	増減率 (%)
総資産	13,206	13,451	△244	△1.8
純資産	12,072	12,041	+31	+0.3
自己資本	11,986	11,965	+21	+0.2
自己資本比率 (%)	90.8	89.0	—	—

連結損益計算書 2期比較

(百万円)

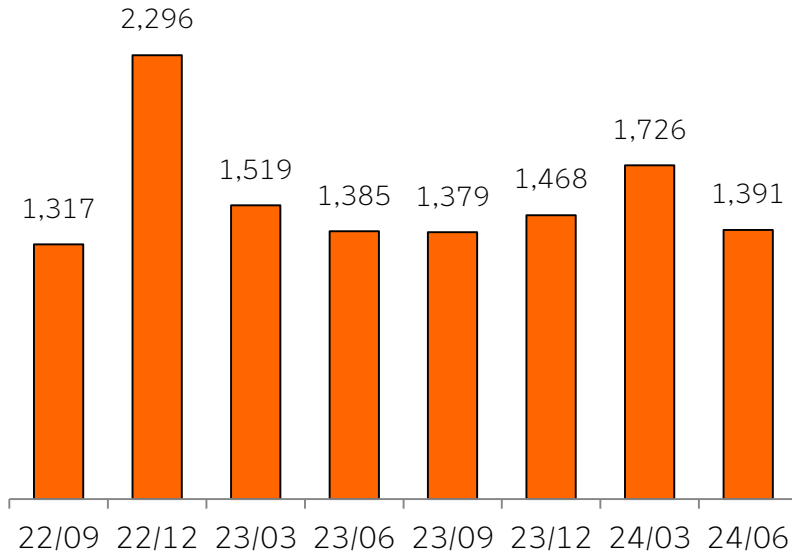
	2025年3月期 第1四半期	2024年3月期 第1四半期	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
売上高	1,391	1,385	+5	+0.4	
売上原価	578	615	△36	△6.0	
販売費及び一般管理費	730	723	+7	+1.0	
営業利益	82	47	+34	+73.8	
営業外収益	218	128	+89	+69.3	
営業外費用	0	17	△17	△99.6	
経常利益	300	158	+141	+89.3	
特別利益	—	—	—	—	
特別損失	—	—	—	—	
税金等調整前 四半期純利益	300	158	+141	+89.3	
税金費用	93	55	+38	+68.9	
四半期純利益	206	103	+103	+100.2	
親会社株主に帰属 する四半期純利益	196	107	+89	+83.3	

連結売上高及び利益の推移

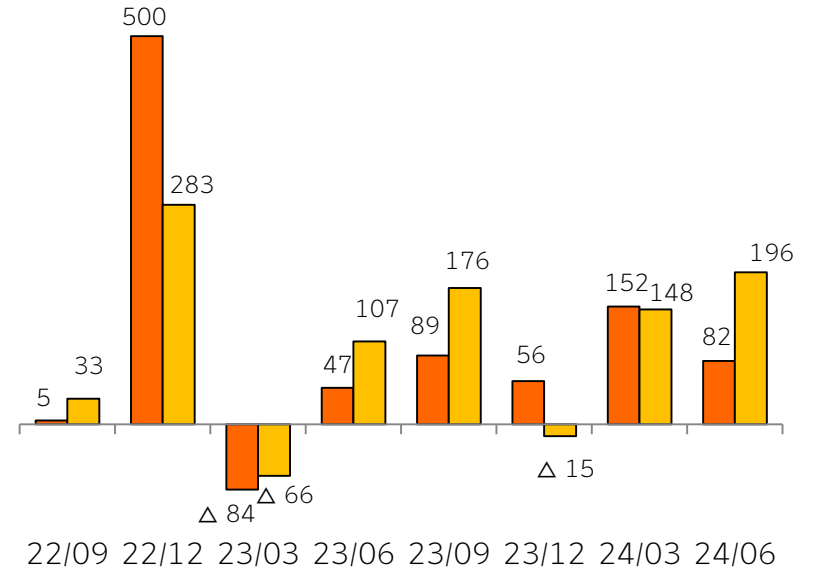
(百万円)

(百万円)

売上高



営業利益および親会社株主に帰属する四半期純利益



■ 営業利益 ■ 親会社株主に帰属する四半期純利益

パッケージゲーム トピックス

～ 既存タイトルの状況 ～

■「Fit Boxing feat. 初音ミク -ミクといっしょにエクササイズ-」追加コンテンツ発売と無料アップデート
 ユーザーの皆様により長くお楽しみいただけるよう、有料の追加ダウンロードコンテンツとして「ミクササイズエディター」、「追加エクササイズBGMパック Vol.1/Vol.2」、「追加ミクササイズソングパック Vol.1/Vol.2」、「追加衣装 桜ミクスタイル」を発売し、無料アップデートを2回実施しました。今後も追加コンテンツを充実させていく予定です。



■海外展開の状況

Fit Boxing Presents [HOP! STEP! DANCE!]は、6月にアジア地域で発売しました。

「Fit Boxing feat. 初音ミク -ミクといっしょにエクササイズ-」については、7月にアジア地域で発売し、欧米及び豪州地域での発売も9月に予定しています。



パッケージゲーム トピックス

～新たに4タイトルを発表～

Nintendo Switch™向けパッケージソフトを新たに4タイトル発表しました。



ネコノヤキュウ
(6月発売)



おうちでゴルフ練習
パターうまくな～る!
(7月発売)



謎検
スマート対策
(7月発売)



ぬりえであそぼう
プラレール
(7月発売)

スマートフォンゲーム トピックス

「メダロットS」では、4月に人気漫画家・永井豪先生が描く「マジンガーZ」、「マジンカイザー」「真ゲッターロボ」「デビルマン」の4作品とのコラボイベント、6月にオリジナルTVアニメ「勇氣爆発バーンブレイバーン」とのコラボイベントを開催しました。人気キャラクターをモチーフとしたメダロットの実装など、様々なコラボコンテンツを提供し、お客様から好評を博しました。

「すみっこぐらし 農園つくるんです」では、全世界の累計ダウンロード数が600万件を突破したことを記念してキャンペーンを開催しました。農園内を歩くすみっこたちを可愛い衣装にきせかえることができるきせかえのプレゼントや賞品が当たる抽選会の開催など、多くのお客様にキャンペーンをお楽しみ頂きました。



その他 トピックス

当社では、人気キャラクター「リラックマ」「すみっコぐらし」と、様々な人気サービスとのコラボイベント実現に向けたサポートを行っていますが、当四半期では、スマートフォンゲーム「LINE POP2」でのコリラックマ20周年を記念した「リラックマ」コラボイベントが人気を博しました。





IMAGINEER

本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。