



**IMAGINEER**

# 2021年3月期第2四半期 決算短信補足資料

---

2020年10月30日  
イマジニア株式会社  
(JASDAQ:4644)

# 構成

- 決算概況
- 連結損益計算書 2期比較
- 連結売上高及び利益の推移
- トピックス

# 決算概況

(百万円)

	2021年3月期 第2四半期	2020年3月期 第2四半期	対前期	
			増減	増減率 (%)
売上高	3,117	2,023	1,093	54.0
営業利益	615	237	377	158.8
経常利益	639	262	376	143.8
親会社株主に帰属する 四半期純利益	413	159	253	158.6
包括利益	436	132	304	230.7
1株当たり当期純利益 (円)	43.06	16.65	26.41	—

	2021年3月期 第2四半期末	2020年3月期 第2四半期末	対前期	
			増減	増減率 (%)
総資産	11,250	10,415	834	8.0
純資産	10,521	9,828	692	7.0
自己資本	10,492	9,728	763	7.9
自己資本比率 (%)	93.3	93.4	—	—

# 連結損益計算書 2期比較

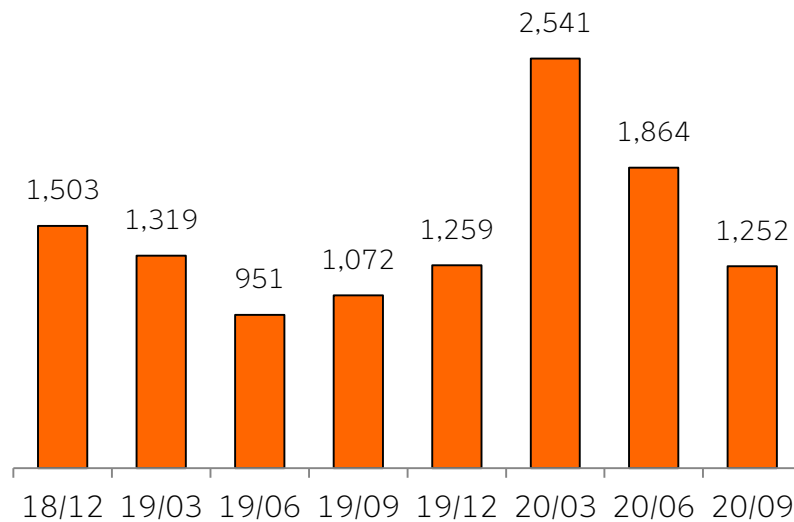
(百万円)

	2021年3月期 第2四半期	2020年3月期 第2四半期	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
売上高	3,117	2,023	1,093	54.0	メダロットSおよびFitBoxingの売上による増加
売上原価	1,201	830	371	44.7	メダロットSおよびFitBoxingの売上増加に伴う原価の増加
販売費及び一般管理費	1,300	955	344	36.1	メダロットSおよびFitBoxingの売上増加に伴う販売手数料の増加
営業利益	615	237	377	158.8	
営業外収益	40	47	△7	△15.0	
営業外費用	16	22	△6	△28.5	
経常利益	639	262	376	143.8	
特別利益	—	—	—	—	
特別損失	—	—	—	—	
税金等調整前 四半期純利益	639	262	376	143.8	
税金費用	197	89	107	120.3	
四半期純利益	441	172	269	156.0	
親会社株主に帰属 する四半期純利益	413	159	253	158.6	

# 連結売上高及び利益の推移

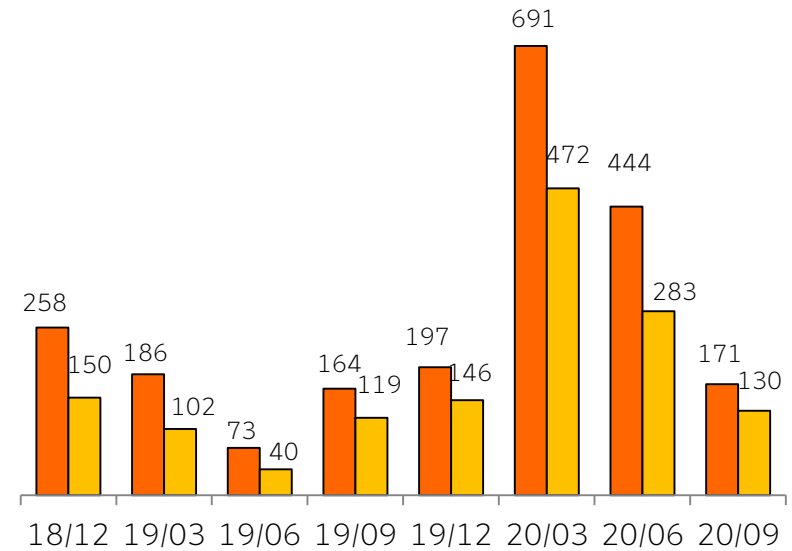
## 売上高

(百万円)



## 営業利益および 親会社株主に帰属する四半期純利益

(百万円)



■ 営業利益 ■ 親会社株主に帰属する四半期純利益

# トピックス

## 新作「Fit Boxing 2 -リズム&エクササイズ-」発売決定 前作「Fit Boxing」全世界100万本突破

Nintendo Switch™ソフト「Fit Boxing 2 -リズム&エクササイズ-」の発売が決定し、任天堂の「Nintendo Direct mini」にて9月17日に発表されました。発売日は12月3日を予定しています。前作からエクササイズメニューや楽曲を一新し、新たに3名のインストラクターを追加。ゲームスコアに応じてエクササイズ中の背景が変化する新要素「Zone」等、演出面が強化された他、前作でお客様からご要望が多かった「ステップメニューを任意で外せる機能」を実装するなど、ストレスなく、より一層楽しくエクササイズに取り組むことができるようにバージョンアップしました。前作のプレイデータを引き継ぐことも出来ます。

また、「Fit Boxing 2」の発表に先立ち、「Fit Boxing」（国内版）及び「Fitness Boxing」（海外版 発売元：任天堂株式会社）の全世界の累計出荷販売本数が100万本を突破し、新作発売に向けて期待値が高まっています。（全世界累計出荷販売本数とは、各販売地域のパッケージ版累計出荷本数並びにダウンロード版の累計配信本数を合算した本数です。）



Fit Boxing 2 -リズム&エクササイズ-  
2020年12月3日発売予定

※Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂株式会社の商標です。

※画像は開発中のものです。

# トピックス

## 新作「すみっこぐらし 農園つくるんです」事前登録を開始

すみっこぐらし初の農園ゲーム「すみっこぐらし 農園つくるんです」は、中国本土を除く全世界を対象とした事前登録を開始しました。同時にプロモーションビデオや公式サイトを公開し、限定すみっこぐらしグッズのプレゼントやゲーム内で利用できるデコアイテムが貰える事前登録キャンペーンを開始しました。

既存タイトルでは、「すみすみ～まったりパズル」にて、TOWER RECORDS CAFEが開催したリラックマとのコラボカフェ「リラックマとはちみつの森の音楽会カフェ」を記念して8月にコラボイベントを開催したほか、「リラックマ農園 ～ゆるっとだららんファーム～」では、配信開始から1周年を迎え、限定デコの配信などを含めた記念イベントを開催しました。



# トピックス

## 中国関連ビジネスの拡張

テンセントとの取り組みにより当社が制作を担当したアニメ「兄に付ける薬はない!4-快把我哥带走4-」の中国での配信が8月5日から開始されました。第1話から第5話までの再生数は約5,000万回を超え、今作も好評を博しています。また、日本では10月2日からTV放送及び配信が開始しております。

当社がゲーム開発とIP運営の経験を活かし、監修補助の役割で参加しております人気テレビアニメ「HUNTER×HUNTER」のスマートフォンゲーム「猎人」は、昨年12月より中国本土向けに提供開始し、累計ダウンロード数300万超と人気を博しております。7月8日からは台湾・香港・マカオでの配信を開始し、配信地域を拡大しました。

テンセントビデオにて7億回を超える再生数を記録した大人気3Dアニメ「観海策」について、当社が日本国内向けの配信権を取得し、8月より日本で初めて本作品の配信を開始いたしました。



兄に付ける薬はない!4



猎人 HUNTER × HUNTER



観海策

©Tencent. All Rights Reserved.  
 ©POT (富樫義博) 1998年-2011年  
 ©VAP・日本テレビ・マッドハウス





# IMAGINEER

本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。