



IMAGINEER

2020年3月期 決算短信補足資料

2020年5月15日
イマジニア株式会社
(JASDAQ:4644)

構成

- 決算概況
- 連結損益計算書 2期比較
- 四半期連結売上高及び利益の推移
- セグメント情報
- 四半期セグメント売上高の推移
- トピックス
- 2021年3月期 連結業績・配当予想

決算概況

(百万円)

	2020年3月期 (累計期間)	2019年3月期 (累計期間)	対前期	
			増減	増減率(%)
売上高	5,824	5,164	+659	+12.8
営業利益	1,126	706	+419	+59.4
経常利益	1,132	750	+381	+50.7
親会社株主に帰属する当期純利益	778	503	+275	+54.7
包括利益	820	674	+146	+21.7
1株当たり当期純利益(円)	81.16	52.47	+28.69	—

	2020年3月期末	2019年3月期末	対前期	
			増減	増減率(%)
総資産	12,039	10,671	+1,368	+12.8
純資産	10,373	9,808	+564	+5.8
自己資本	10,228	9,721	+506	+5.2
自己資本比率(%)	85.0	91.1	—	—

連結損益計算書 2期比較

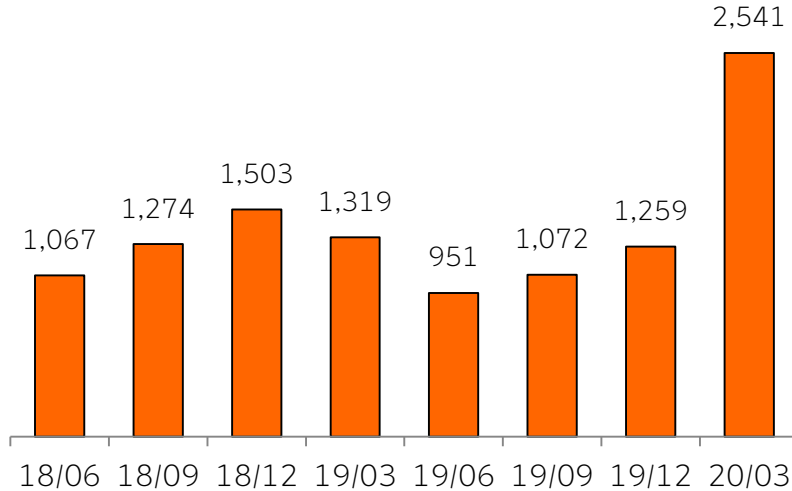
(百万円)

	2020年3月期 (累計期間)	2019年3月期 (累計期間)	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
売上高	5,824	5,164	+659	+12.8	スマートフォンゲーム及びパッケージゲームの売り上げ増による。
売上原価	1,914	2,316	△401	△17.3	
販売費及び一般管理費	2,783	2,141	+641	+30.0	
営業利益	1,126	706	+419	+59.4	
営業外収益	140	231	△90	△39.3	
営業外費用	134	186	△52	△27.9	
経常利益	1,132	750	+381	+50.7	
特別利益	—	—	—	—	
特別損失	0	26	△26	—	
税金等調整前当期純利益	1,132	724	+407	+56.3	
税金費用	295	194	+100	+51.6	
非支配株主に帰属する 当期純利益	57	26	+31	+122.6	
親会社株主に帰属する 当期純利益	778	503	+275	+54.7	

四半期別連結売上高及び利益の推移

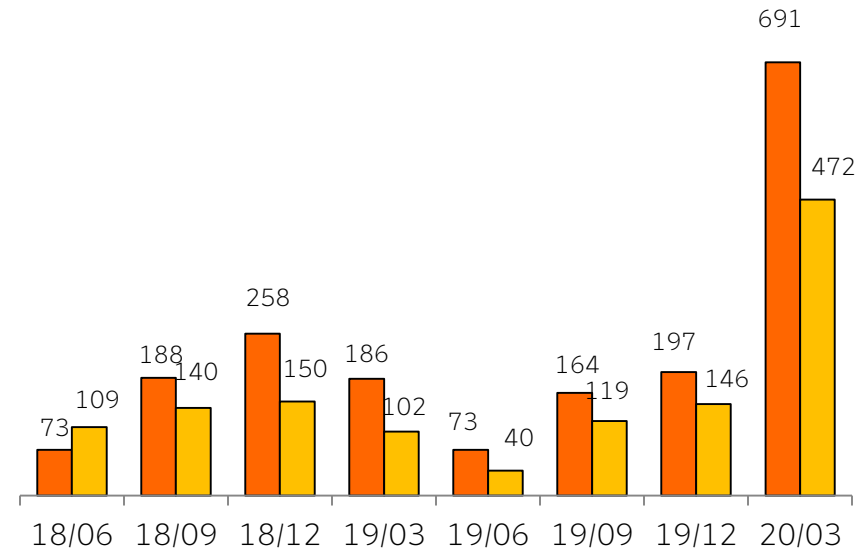
(百万円)

売上高



(百万円)

営業利益および
親会社株主に帰属する四半期純利益



■ 営業利益 ■ 親会社株主に帰属する四半期純利益

セグメント情報

(百万円)

■ 売上高

	2020年3月期 (累計期間)	2019年3月期 (累計期間)	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
コンテンツ	5,824	5,162	+661	+12.8	スマートフォンゲーム 及びパッケージゲーム の売り上げ増による。
再生可能エネルギー	0	2	△1	△77.8	
合計	5,824	5,164	+659	+12.8	
調整額	—	—	—	—	

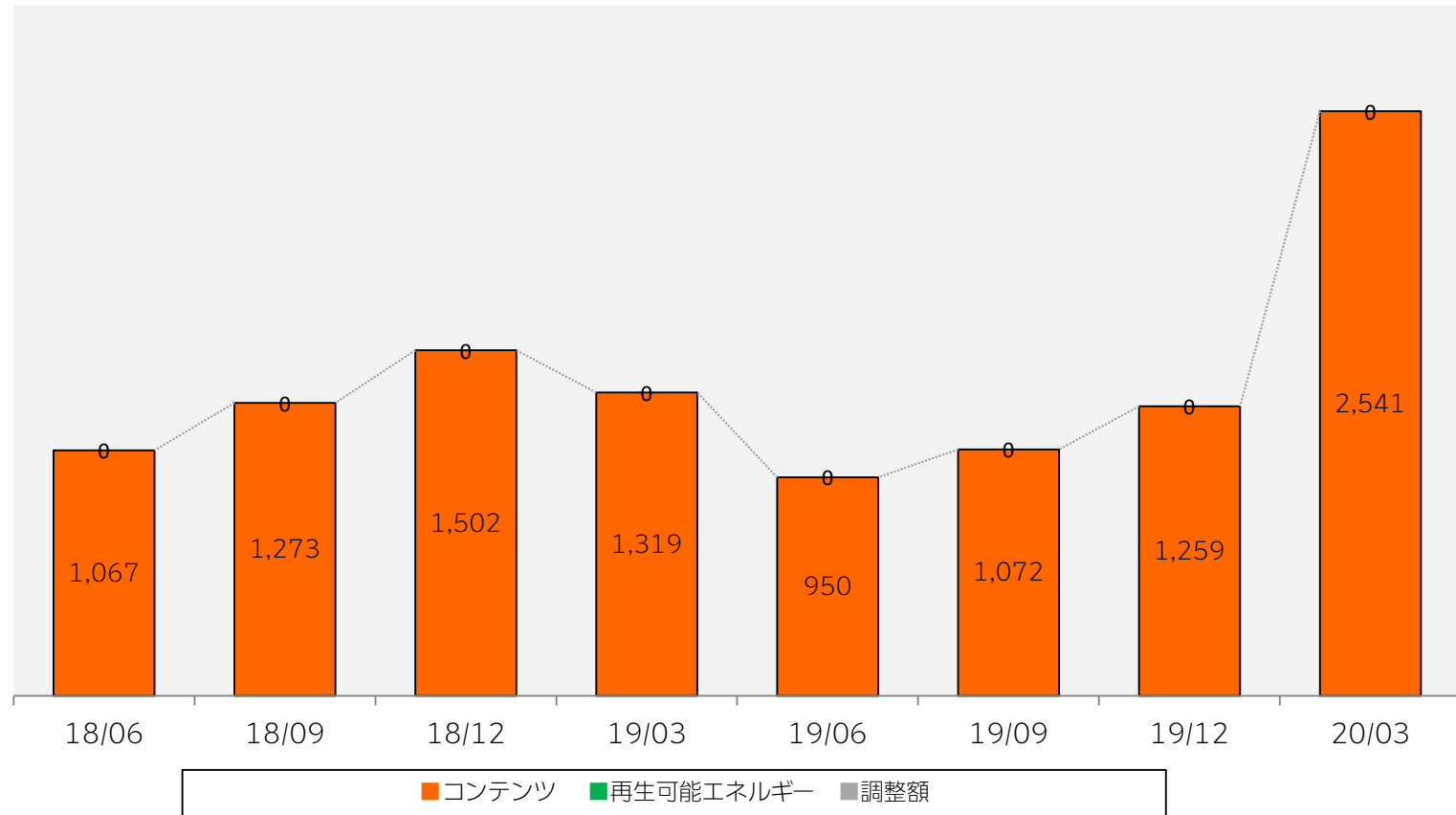
■ セグメント利益(営業利益)

コンテンツ	1,514	1,056	+457	+43.3	
再生可能エネルギー	△10	△57	+46	—	
合計	1,504	999	+504	+50.5	
調整額	△377	△292	△84	—	

四半期別セグメント売上高の推移

売上高

(百万円)



トピックス

スマートフォンゲームへの取り組み

2020年1月23日にメダロットシリーズの最新作「メダロットS」のサービスを開始しました。サービス開始から1週間で50万ダウンロードを突破し、AppStore及びGoogle Playでランキング1位を獲得しました。本作の開発は当社の連結子会社である株式会社SoWhatが担当しております。

2019年8月に「リラックマ農園～ゆるっとだららんファーム～」のサービスを開始しました。同年11月より配信地域をグローバル(中国本土を含めた一部地域を除く)に拡大し、ダウンロード数と売上を伸ばしました。

2018年2月からサービスを継続している「すみすみ～まったりパズル」については、大型アップデートとして「すみすみフェス」及び「すみすみガーデン」を開始したほか、500万ダウンロード突破および2周年を記念したキャンペーンを展開しました。

今後もスマートフォンゲーム市場に向けて積極的に取り組んで参ります。



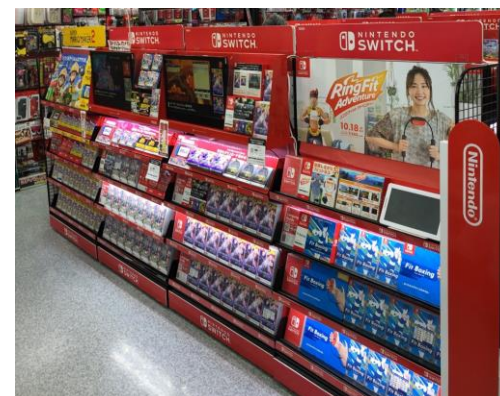
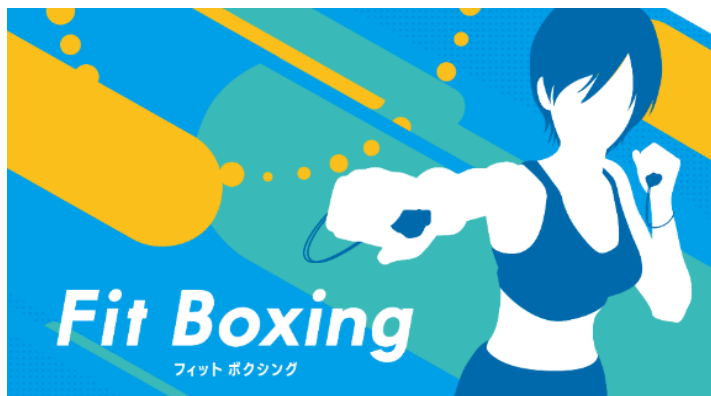
Nintendo Switchソフト「Fit Boxing」販売数拡大

2018年12月20日に発売したNintendo Switch™ソフト「Fit Boxing」(国内版)及び「Fitness Boxing」(海外版 発売元:任天堂株式会社)は好調なセールスを継続し、本年3月には全世界の累計出荷販売本数(※)が60万本を突破しました。

ユーザー参加型のイベント、フィットネスや健康に関わるサービスと連携したプロモーションなど継続的な露出を図った結果、SNSを中心にお客様の口コミによる好循環が生まれ、販売実績を伸ばしました。新型コロナウイルス感染拡大に伴い、自宅でできる運動ゲームとしての需要も高まっています。

今後も、さらに多くのお客様に楽しんで頂けるように、積極的にプロモーションを行って参ります。

※全世界累計出荷販売本数とは、各販売地域のパッケージ版累計出荷本数並びにダウンロード版の累計配信本数を合算した本数となります。



*Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂株式会社の商標です。

トピックス

キャリア主導サービスの新サービス提供開始

今年度、スゴ得コンテンツに2つのサービス、auスマートパスに7つのサービスを追加し、キャリア主導サービスはスゴ得、auスマートパス、App Passを合わせて45タイトルとなりました。

スゴ得新サービス(2タイトル)

マンガほっと forスゴ得
ウォーリーをさがせ! forスゴ得



auスマートパス新サービス(7タイトル)

リラックマきせかえ for auスマートパス
すみすみ for auスマートパス
テンミニッツTV for auスマートパス
ロイアタマをOくする for auスマートパス
脳ストレッチ for auスマートパス
ウォーリーをさがせ!
カピバラさん for auスマートパス



©Coamix Inc.
©2020 San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.
©TRYWORKS
©NICHINOKEN
©2020 DreamWorks Distribution Limited. All rights reserved.

2021年3月期 連結業績・配当予想

(百万円)

	2021年3月期 (累計期間) 予想	2020年3月期 (累計期間) 実績	対前期	
			増減	増減率(%)
売上高	6,630	5,824	+806	+13.8
営業利益	1,200	1,126	+74	+6.5
経常利益	1,250	1,132	+118	+10.4
親会社株主に帰属する 当期純利益	670	778	△108	△13.9

1株 当たり 配当金 (円)	中間	15.00	15.00
	期末	15.00	15.00
	年間	30.00	30.00
配当性向(%)		42.9	37.0



IMAGINEER

本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。