



IMAGINEER

2017年3月期
決算短信補足資料

2017年5月15日
イマジニア株式会社
(JASDAQ:4644)

構成

- 決算概況
- 連結損益計算書 2期比較
- 四半期連結売上高及び利益の推移
- セグメント情報
- 四半期セグメント売上高の推移
- トピックス
- 2018年3月期 連結業績・配当予想
- 2018年3月期 セグメントの業績 計画値

決算概況



(百万円)

	2017年3月期 (累計期間)	2016年3月期 (累計期間)	対前期	
			増減	増減率(%)
売上高	4,306	4,540	△234	△5.2
営業利益	602	848	△246	△29.0
経常利益	807	980	△172	△17.6
親会社株主に帰属する当期純利益	594	500	+93	+18.7
包括利益	593	383	+210	+54.8
1株当たり当期純利益(円)	61.94	52.16	+9.78	—

	2017年3月期末	2016年3月期末	対前期	
			増減	増減率(%)
総資産	9,758	9,590	+168	+1.8
純資産	9,242	8,909	+333	+3.7
自己資本	9,205	8,870	+334	+3.8
自己資本比率(%)	94.3	92.5	—	—

連結損益計算書 2期比較



(百万円)

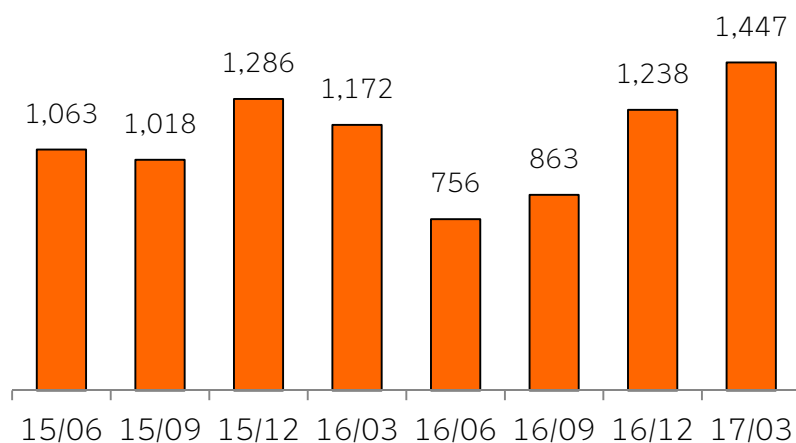
	2017年3月期 (累計期間)	2016年3月期 (累計期間)	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
売上高	4,306	4,540	△234	△5.2	パッケージソフトウェアの新作の発売数が減ったため
売上原価	2,041	2,179	△137	△6.3	パッケージソフトウェアの新作発売数が減ったため
販売費及び一般管理費	1,662	1,513	+148	+9.8	広告出稿が増加したため
営業利益	602	848	△246	△29.0	
営業外収益	233	193	+40	+20.9	
営業外費用	28	61	△33	△53.9	
経常利益	807	980	△172	△17.6	
特別利益	146	7	+139	—	投資有価証券の売却のため
特別損失	289	82	+206	+249.4	
税金等調整前当期純利益	664	904	△239	△26.5	
税金費用	118	418	△299	△71.6	
非支配株主に帰属する 当期純利益	△48	△14	△34	—	
親会社株主に帰属する 当期純利益	594	500	+93	+18.7	

四半期別連結売上高及び利益の推移

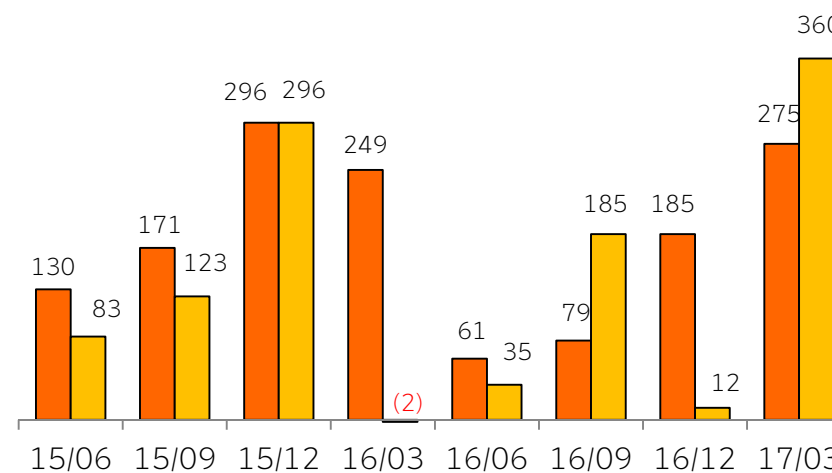


(百万円)

売上高



営業利益および 親会社株主に帰属する四半期純利益



■ 営業利益 ■ 親会社株主に帰属する四半期純利益

セグメント情報



(百万円)

■ 売上高

	2017年3月期 (累計期間)	2016年3月期 (累計期間)	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
コンテンツ	4,306	4,540	△234	△5.2	パッケージソフトウェアの新作発売数が減ったため
再生可能エネルギー	0	0	+0	—	
合計	4,306	4,540	△234	△5.2	
調整額	—	—	—	—	

■ セグメント利益(営業利益)

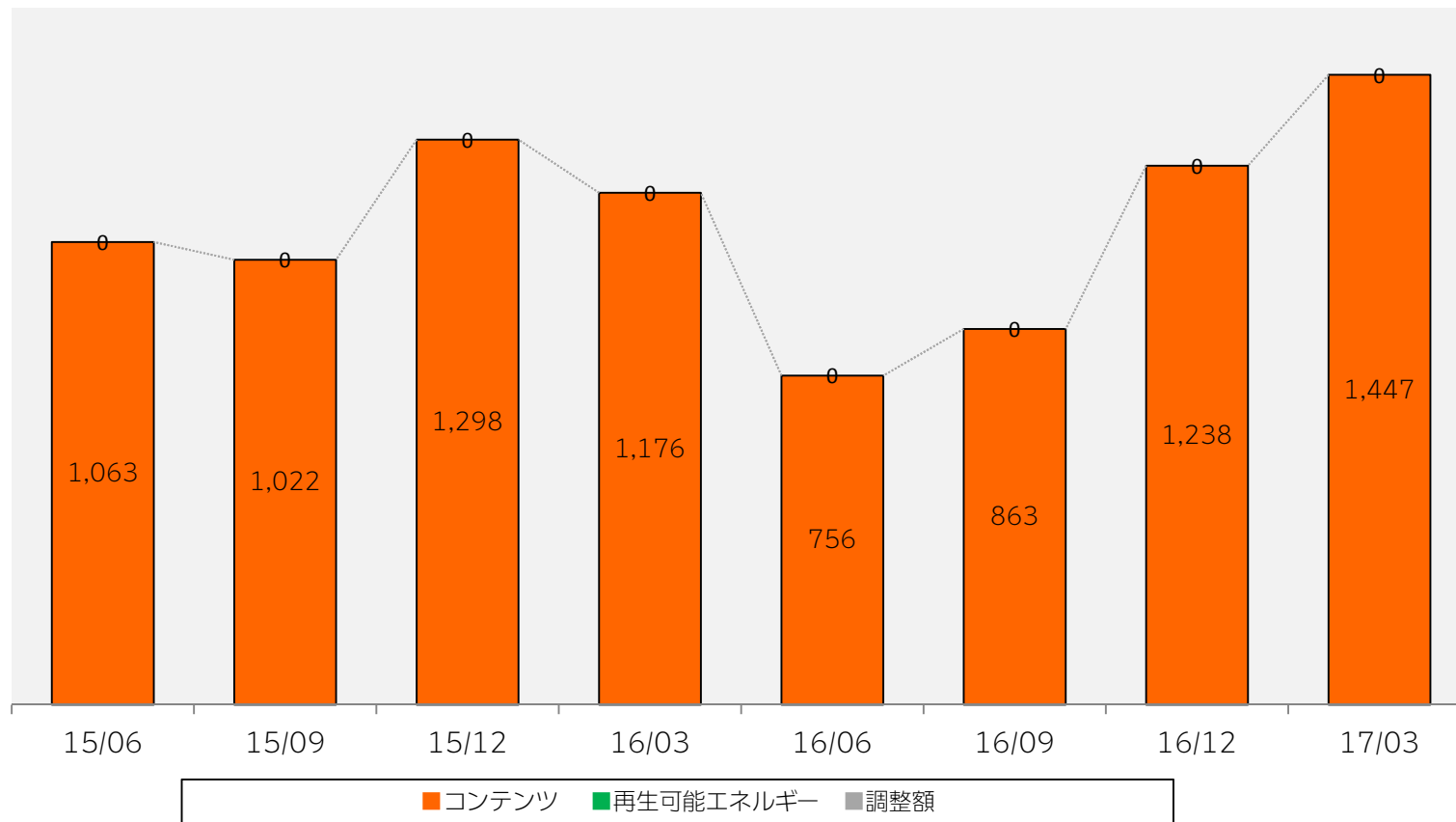
コンテンツ	940	1,224	△283	△23.2	
再生可能エネルギー	△63	△58	△4	—	
合計	877	1,166	△288	△24.7	
調整額	△275	△317	+42	—	

四半期別セグメント売上高の推移



売上高

(百万円)



トピックス

スマートフォンゲームの新作投入

当社グループでは、人気の高いスマートフォンゲームを新たな成長を目指す上で重要分野と捉え、当期はスマートフォンゲーム2タイトルを新たに提供しました。

「あつめて!リラックマ」を2016年6月27日に「すみっこぐらし～パズルをするんです～」を2016年7月14日にそれぞれサービスを開始しました。

「あつめて!リラックマ」は、様々なデザインのアイテムをあつめてお部屋をかわいくデコレーションし、気ままに過ごすリラックマたちをのんびり眺めて楽しむごゆるりコレクションゲームです。

「すみっこぐらし～パズルをするんです～」は、パズルを解きながらお気に入りのすみっこを探して旅する、ステージクリア型のパズルゲームです。

なお、「すみっこぐらし～パズルをするんです～」は好評を博し、130万ダウンロードを突破しました。

子会社SoWhatからリリースの「LINEアキンド星のリトル・ペソ」については、当期には間に合わず、2017年4月6日にサービスを開始しました。

引き続き当社グループでは、成長の期待されるスマートフォンゲーム市場へ積極的にサービスの提供を行ってまいります。

「あつめて!リラックマ」



「すみっこぐらし～パズルをするんです～」



トピックス

主力サービス「スゴ得コンテンツ®」の新しいプロモーションの展開

近年当社の主力サービスへ成長した通信キャリアが主体となり、ユーザーが毎月定額を支払うことでコンテンツが使い放題となるキャリア主導サービス。このキャリア主導サービスはユーザーに多く利用されることで収益配分が多くなる仕組みのため、プロモーションが非常に重要となります。

キャリア主導サービスであるNTTドコモが提供する「スゴ得コンテンツ®」において、新しい形のプロモーションを展開しました。

当社もプロデュースに携わったリラックマカフェを期間限定でオープンし、当期は主要都市で計5回開催しました。リラックマカフェをフックに「スゴ得コンテンツ®」と連携したキャンペーンを実施した結果、当社サービスへのアクセス数が大幅に増加し、当期の収益をけん引しました。



まいにちリラックマ for スゴ得

カフェへの送客効果



リラックマカフェの様子

カフェでの特典



アクセス数がアップ

トピックス



日本のドラマ作品の初の海外配信

当社は2014年より中国動画サイト各社に対して日本のアニメーションの提供をしており、2017年3月31日現在35作品を取り扱っておりますが、アニメーションに加えてドラマについても当社として初めて中国における配信権を取得し、2017年3月より2作品の提供を開始し当期の収益に貢献しました。



© Akiko Higashimura / KODANSHA LTD.
© NIPPON TV
©TBS

合併後初となる3DS向けソフト

2016年7月1日にロケットカンパニー株式会社を吸収合併した後、イマジニアとして発売する初めての新作となるニンテンドー3DSソフト「ぐでたま おかわりいかがっすかー」を2016年12月8日に発売しました。



©'13,'17 SANRIO APPR.NO.S580510

再生可能得エネルギー事業—富山県での売電開始—

富山県新保用水土地改良区と共同事業として農業用水路に設置した2か所(四ヶ村発電所・九ヶ村発電所)の小水力発電所の売電を2017年3月24日に開始しました。当該発電所は、新保用水土地改良区、地域住民及び北陸電力株式会社など多くの方々の協力により、運転開始に至りました。



四ヶ村発電所



九ヶ村発電所

2018年3月期 連結業績・配当予想



(百万円)

	2018年3月期 (累計期間) 予想	2017年3月期 (累計期間) 実績	対前期	
			増減	増減率(%)
売上高	4,000	4,306	△305	△7.1
営業利益	400	602	△202	△33.6
経常利益	562	807	△244	△30.3
親会社株主に帰属する 当期純利益	400	594	△194	△32.7

1株 当たり 配当金 (円)	中間	10.00	10.00
	期末	12.00	12.00
	年間	22.00	22.00
配当性向(%)		52.8	35.5

2018年3月期 セグメントの業績 計画値



(百万円)

		2018年3月期 (累計期間) 計画値	2017年3月期 (累計期間) 実績	対前期	
				増減額	増減率(%)
コンテンツ	売上高	3,998	4,306	△307	△7.1
	セグメント利益	721	940	△219	△23.3
	利益率(%)	18.0	21.9	△3.9p	—
再生可能 エネルギー	売上高	2	0	+1	—
	セグメント利益	△76	△63	△13	—
	利益率(%)	—	—	—	—
調整額	売上高	—	—	—	—
	セグメント利益	△244	△275	+31	—
合計	売上高	4,000	4,306	△305	△7.1
	営業利益	400	602	△202	△33.6
	利益率(%)	10.0	14.0	△4.0p	—



IMAGINEER

本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。